



# WINTER CUP

TORNEO DI CALCIO PLAY STATION

## Categoria JUNIOR e Categoria YOUNG

### REGOLAMENTO

Al torneo possono partecipare tutti gli atleti, gli allenatori e i dirigenti di ACCADEMIA ISOLA BERGAMASCA.

Sono previsti due tornei:

- un Torneo per la categoria **JUNIOR** (fino a 10 anni di età – o anno di nascita 2010)
- un Torneo per la Categoria **YOUNG** (dagli 11 anni – anno di nascita 2009)

I Vincitori dei due Tornei riceveranno un Premio a Sorpresa.

### MODALITÀ DI ISCRIZIONE

Per iscriversi al torneo è necessario inviare un messaggio al numero **whatsapp 351 6668190** indicando:

*nome cognome e data nascita del partecipante*

*ID online del partecipante*

*Numero di cellulare per comunicare con il partecipante*

Si precisa che sul tabellone delle partite verrà indicato solo ID ON LINE del partecipante. Verrà reso noto solo il nome dei vincitori dei tornei.

Il termine per l'invio delle iscrizioni è Domenica 6 dicembre 2020.

Mercoledì 9 dicembre verrà comunicato il tabellone delle partite.

**Il torneo si svolgerà dal 10 al 20 Dicembre 2020.**

### INDICAZIONI

Lo Staff rappresenta l'autorità con potere di decisione finale e agisce al fine di preservare l'integrità e lo svolgimento equo del torneo. Si riserva inoltre la possibilità di modificare il regolamento prima che l'evento abbia inizio, comunicando tempestivamente le modifiche ai partecipanti.

### MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL TORNEO

Il torneo si svolge 1vs1 con un tabellone di Play Off a match singolo ed eliminazione diretta. Il numero minimo di partecipanti da raggiungere è di 16 (salvo diversa decisione dello Staff).

La data del torneo potrebbe essere posticipata fino al raggiungimento di tale numero. I partecipanti verranno accoppiati casualmente dallo Staff. Se necessario, lo Staff potrà avvalersi del ripescaggio tra i giocatori eliminati.

Ogni partecipante potrà scegliere qualsiasi squadra che potrà essere liberamente cambiata per i match successivi.

Lo Staff indicherà sul tabellone la data entro quando (data e ora) dovranno essere giocate le varie partite nelle differenti fasi. I due giocatori si accorderanno sull'orario loro confacente entro la scadenza stabilita dallo Staff e comunicheranno il risultato secondo quanto indicato nei successivi punti.

## **IMPOSTAZIONI DELLA PARTITA**

Le impostazioni partita sono le seguenti (quanto non indicato è da intendersi come predefinito, salvo diversa decisione dello Staff).

Le personalizzazioni ammesse devono essere completate entro 2 minuti a giocatore.

### **IMPOSTAZIONI DI GIOCO: PARTITA**

Durata Tempo: 5 min

Sostituzioni veloci: SI

Condizioni partita: Personalizz.

Stagione: Estate

Fascia Oraria: 21

Condizioni meteo: Sereno

Disegno campo da gioco: Predefinito

Deterioramento campo: Nessuno

Velocità gioco: Normale

Pallone: Predefinito

### **IMPOSTAZIONI DI GIOCO: REGOLE**

Infortuni: No

Fuorigioco: Si

Cartellini: Si

Fallo di mano: Si (tranne in area)

### **COMANDI**

A scelta tra: Classico e alternativo

### **IMPOSTAZIONI CONTROLLER: IMPOSTAZIONI**

FIFA Trainer: Nascondi

Le altre opzioni sono personalizzabili dai giocatori (tempo max disponibile: 30 secondi a giocatore)

### **FORMAZIONE**

E' ammesso qualsiasi schema tattico ma non sono ammessi spostamenti manuali dei giocatori.

### **SQUADRE**

La scelta della squadra è libera (E' proibito utilizzare "All Stars Team" "world xi" "classic xi" "FUT", si possono utilizzare solo i team club/nazionale). Non sono ammessi caricamenti delle squadre tramite chiavetta USB.

### **VISUALE/TELECAMERE**

La visuale di gioco sarà quella standard a meno che i due giocatori siano in accordo per utilizzarne una diversa

### **POST PARTITA: CLASSICO**

In caso di pareggio: tempi supplementari  
In caso di ulteriore pareggio: calci di rigore

Si precisa che:

- Ammonizioni, espulsioni e infortuni non avranno valore nelle partite successive
- Sono ammesse sostituzioni o pause del gioco solo a gioco fermo e mai durante un'azione
- Se il giocatore iscritto dà forfait, la partita viene vinta con il risultato di 2 a 0 dall'altro giocatore
- Iniziata la partita, qualunque settaggio si intende definitivo e accettato dai giocatori

La connessione deve essere di tipo NAT2 o NAT1. Non è ammessa la connessione NAT 3 in quanto non permette il collegamento tra i due giocatori.

## COMUNICAZIONE DEL RISULTATO

Al termine di ogni partita i giocatori devono congiuntamente riferire il risultato allo Staff inviando al numero whatsapp 351 666 8190 la foto del video con il risultato.

## INDICAZIONI FINALI

In caso di problemi organizzativi, lo Staff si riserva la possibilità di posticipare la data o annullare il torneo.

All'atto dell'iscrizione, il presente regolamento si intende compreso e accettato in ogni sua parte e in caso di minore, l'iscrizione si intende autorizzata dal genitore.

Bonate Sotto, 1 Dicembre 2020

*L'Organizzatore*

